

03

Chasse aux trésors

Résumé : **Relevez le défi de trouver ou reconnaître un élément de l'écosystème**

Configuration possible : **seul ou à plusieurs avec un maître du jeu**
(indications en italique)

Durée : **variable**

Sens mobilisé(s) : **vue**

Programmes SPOT associés : **Phénoclim, Aux Arbres Citoyens, Compte-ponte**

au départ du trajet pour vous rendre sur votre zone d'observation

- choisissez un élément naturel de votre choix que vous allez devoir trouver sur le chemin *(selon ce qui est le plus accommodant, à vous de désigner un élément différent pour chaque participant ou de désigner un élément à trouver commun à tous)*
- pendant le trajet, soyez observateur pour ne pas rater une piste qui pourrait vous aider à repérer l'élément choisi *(attention à ne pas arracher ou cueillir les plantes, ni déplacer des roches, etc.)*
- une fois arrivé, poursuivez en effectuant vos observations Phénoclim. Si toutefois vous n'avez pas trouvé l'élément à l'aller, soyez de nouveau attentif sur le chemin du retour.

Le but n'est pas de faire un détour pour trouver l'élément désigné ni forcément de le trouver absolument mais plutôt d'encourager à être plus attentif à ce qui nous entoure durant le trajet afin de se préparer au mieux à effectuer des observations une fois arrivé.

Exemple d'éléments à trouver pour vous inspirer :

- *un type d'arbre (feuillu ou conifère par exemple), une espèce en particulier (mélèze, un bouleau, un hêtre, ...)*
- *une plante*
- *un oiseau*
- *une trace de présence animale (empreinte de pas ou crotte par exemple)*
- *un champignon*
- *une plume*
- ...